

### Άσκηση 1

[ap8] Έστω το γραμμικό σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$  με

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 3 & -3 \\ 4 & 6 & -3 \\ 9 & 7 & -5 \end{bmatrix} \text{ και } \vec{b} = \begin{bmatrix} 12 \\ 26 \\ 6 \end{bmatrix}$$

- (i) Εφαρμόζοντας την απλή απαλοιφή Gauss, βρείτε τον άνω τριγωνικό πίνακα  $U$  και το δεξί μέλος  $\vec{c}$ . Δηλαδή ξεκινώντας από τον επαυξημένο πίνακα  $[A | \vec{b}]$  καταλήξτε στον  $[U | \vec{c}]$ .
- (ii) Κάνοντας προς τα πίσω αντικατάσταση, στο σύστημα  $U\vec{x} = \vec{c}$ , βρείτε την λύση  $\vec{x}$ .
- (iii) Επαληθεύστε την λύση (χρησιμοποιώντας Matlab ή Octave ή Freemat).

### Άσκηση 2

[ap10] [Homework - θα ξαναγίνει σε επόμενο set] Έστω το γραμμικό σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$  με

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -3 \\ 2 & -3 & 4 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \text{ και } \vec{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \\ -1 \end{bmatrix}$$

- (i) Εφαρμόζοντας την απλή απαλοιφή Gauss, βρείτε τον άνω τριγωνικό πίνακα  $U$  και το δεξί μέλος  $\vec{c}$ . Δηλαδή ξεκινώντας από τον επαυξημένο πίνακα  $[A | \vec{b}]$  καταλήξτε στον  $[U | \vec{c}]$ .
- (ii) Κάνοντας προς τα πίσω αντικατάσταση, στο σύστημα  $U\vec{x} = \vec{c}$ , επιλύστε το αρχικό σύστημα.
- (iii) Αν το  $b_3$  ήταν +1 πώς θα άλλαζε η λύση του γραμμικού συστήματος;

### Άσκηση 3

[ap29] Έστω το γραμμικό σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$  με

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 & 0 \\ -4 & 5 & -1 & -1 \\ 0 & -12 & -3 & 8 \\ -4 & -1 & -3 & 3 \end{bmatrix} \text{ και } \vec{b} = \begin{bmatrix} 12 \\ -21 \\ -7 \\ -25 \end{bmatrix} \tag{1}$$

- (i) Εφαρμόζοντας την απλή απαλοιφή Gauss, βρείτε τον άνω τριγωνικό πίνακα  $U$  και το δεξί μέλος  $\vec{c}$ . Δηλαδή ξεκινώντας από τον επαυξημένο πίνακα  $[A | \vec{b}]$  καταλήξτε στον  $[U | \vec{c}]$ .
- (ii) Κάνοντας προς τα πίσω αντικατάσταση, στο σύστημα  $U\vec{x} = \vec{c}$ , βρείτε την λύση  $\vec{x}$ .

### Άσκηση 4

[ap16] [Homework] Έστω το γραμμικό σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$  με

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -3 & -1 \\ 9 & -2 & 1 \\ 15 & 6 & 12 \end{bmatrix} \text{ και } \vec{b} = \begin{bmatrix} 9 \\ 27 \\ 45 \end{bmatrix}$$

1. Βρείτε τους πίνακες  $L$  και  $U$  που προκύπτουν από την παραγοντοποίηση LU (χωρίς οδήγηση) του πίνακα  $A$ .
2. Κάνοντας πολλαπλασιασμό πινάκων επαληθεύστε ότι  $A = LU$ .

3. Υπολογίστε την λύση του συστήματος  $A\vec{x} = \vec{b}$  χρησιμοποιώντας την παραπάνω παραγοντοποίηση LU (λύνοντας 2 τριγωνικά συστήματα).
4. Επαληθεύστε την λύση (αντικαθιστώντας την στο αρχικό σύστημα).

### Άσκηση 5

[ap13] Έστω το γραμμικό σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$  με  $A, b$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 & 0 \\ -4 & 5 & -1 & -1 \\ 0 & -12 & -3 & 8 \\ -4 & -1 & -3 & 3 \end{bmatrix} \text{ και } \vec{b} = \begin{bmatrix} 12 \\ -21 \\ -7 \\ -25 \end{bmatrix}$$

[Το ίδιο σύστημα το κάναμε και με απαλοιφή Gauss].

1. Βρείτε τους πίνακες  $L$  και  $U$  που προκύπτουν από την παραγοντοποίηση LU (χωρίς οδήγηση) του πίνακα  $A$ .
2. Κάνοντας πολλαπλασιασμό πινάκων επαληθεύστε ότι  $A = LU$ .
3. Υπολογίστε την λύση του συστήματος  $A\vec{x} = \vec{b}$  χρησιμοποιώντας την παραπάνω παραγοντοποίηση LU (λύνοντας 2 τριγωνικά συστήματα).
4. Παρατηρείστε τις ομοιότητες με την προηγούμενη άσκηση (απλή απαλοιφή Gauss με απλή LU).

### Άσκηση 6

[ap17] [Homework] [Για εξάσκηση] Έστω το γραμμικό σύστημα  $A\vec{x} = \vec{b}$  με

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 & -4 \\ 1 & 4 & -4 & -1 \\ 0 & -4 & 2 & -7 \\ 1 & 4 & -8 & 3 \end{bmatrix} \text{ και } \vec{b} = \begin{bmatrix} -9 \\ 9 \\ -30 \\ 1 \end{bmatrix}$$

1. Βρείτε τους πίνακες  $L$  και  $U$  που προκύπτουν από την παραγοντοποίηση LU (χωρίς οδήγηση) του πίνακα  $A$ .
2. Κάνοντας πολλαπλασιασμό πινάκων επαληθεύστε ότι  $A = LU$ .
3. Υπολογίστε την λύση του συστήματος  $A\vec{x} = \vec{b}$  χρησιμοποιώντας την παραπάνω παραγοντοποίηση LU (λύνοντας 2 τριγωνικά συστήματα).
4. Επαληθεύστε την λύση (αντικαθιστώντας την στο αρχικό σύστημα).



Για απορίες: [https://www.eclass.tuc.gr/modules/document/file.php/MPD105/various/sifalakis\\_wres\\_grafeiou.pdf](https://www.eclass.tuc.gr/modules/document/file.php/MPD105/various/sifalakis_wres_grafeiou.pdf)